AVON TUUR CLASSICS

NR 18148

LAND DER REUZEN

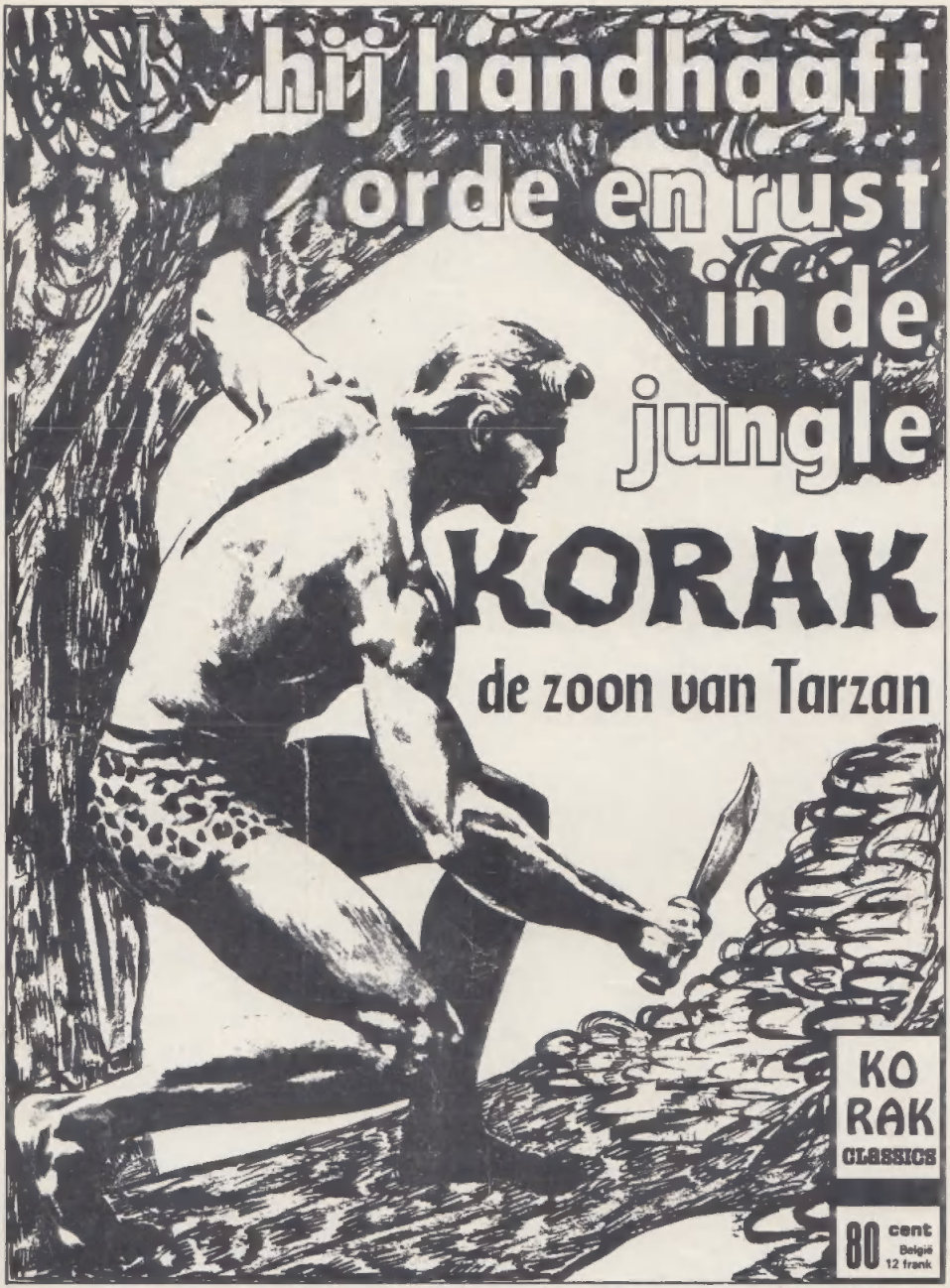
70 cent

België 10 frank

LAND der REUZEN

MINI-MENSEN speelgoed in een gigantische wereld!

COPYRIGHT © 1968 BY TWENTIETH CENTURY-FOX TELEVISION, INC. AND KENT PRODUCTIONS, INC.



AVONTUUR CLASSICS verschijnen eenmaal per week.– Copyright (c) 1969, 1968 Twentieth Century-Fox Television Inc. and Kent Productions Inc.– Alle rechten voorbehouden.– Een uitgave van CLASSICS NEDERLAND N.V. in samenwerking met Western Publishing Co. Inc., Racine, Wisconsin, U.S.A.– Alleenverkoop in Nederland en België: N.V. UITGEVERSMAATSCHAPPIJ CLASSICS NEDERLAND, Energiestraat 29, Postbus 28, NAARDEN.– Printed in Poland – 1969.

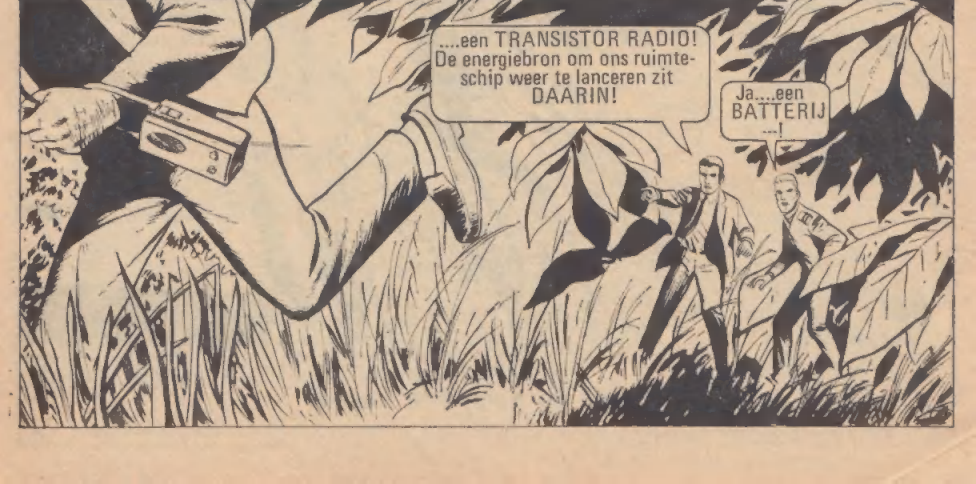
KORAK, de zoon van Tarzan

In het WOUD DER REUZEN komen de deelnemers van Ruimtevlucht zeven-nul-drie met een schok tot de ontdekking.....
TWEEE!
TWEEE!
Het is hopeloos.... We moeten een energiebron vinden om deze krachtcellen weer op te laden!
TJO-ONGE!

TWEEEEEE!
Dat lawaai is.... OORVERDOVEND!
Het is vast een of ander ALARM-SIGNAAL voor de REUZEN!

Dan.....
TWEE!
TWEE!
REUZEN-POLI-TIEMANNEN.... die iemand achtervolgen!

We kunnen er maar beter buiten blijven... De hemel weet dat we al GENOEG zorgen hebben....
Dat had je GEDACHT, mr. Burton! Zie je dan niet wat die man BIJ zich heeft.....?


....een TRANSISTOR RADIO! De energiebron om ons ruimteschip weer te lanceren zit DAARIN!
Ja....een BATTERIJ ...!

Hij heeft zich in die bosjes verstopt...en de politie ZIET 'm niet! Vooruit...we moeten die transistorradio hebben...hoe dan OOK!

We zijn TE LAAT! H-hij rent alweer weg.... en we kunnen 'm NOOIT INHALEN!
Hee...wacht 's.... misschien kunnen we dat WEL...!

Daar zijn reuzen-kinderen aan het spelen! We zullen even een rolschaats van hen lenen!
Goed idee, zeg! Alleen die BOEF kan ons aan het middel helpen om van deze planeet af te komen!

Met de kracht der wanhoop duwen de vier mensjes de rolschaats tegen een helling op, maar dan.....
STEVE! Hij holt de straat op! We kunnen 'm onmogelijk nog bijtijds INHALEN!
Rustig, Betty..... EEN probleem tegelijk!

Hij wacht op het trottoir om de straat over te steken, waar al die reuzenauto's passeren! Spring ERAF, jongens!

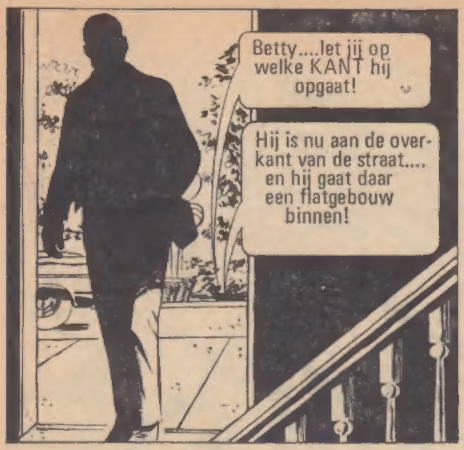
Burton...laten we 't onder ogen zien.... wij Lilliputters maken toch geen kans om die reus z'n RADIO af te nemen....!

Geen paniek, Wilson!

Kijk! Hij steekt nu de straat over! Als wij hem achterna gaan, zullen die monsterauto's ons onherroepelijk tot appelmoes stampen!

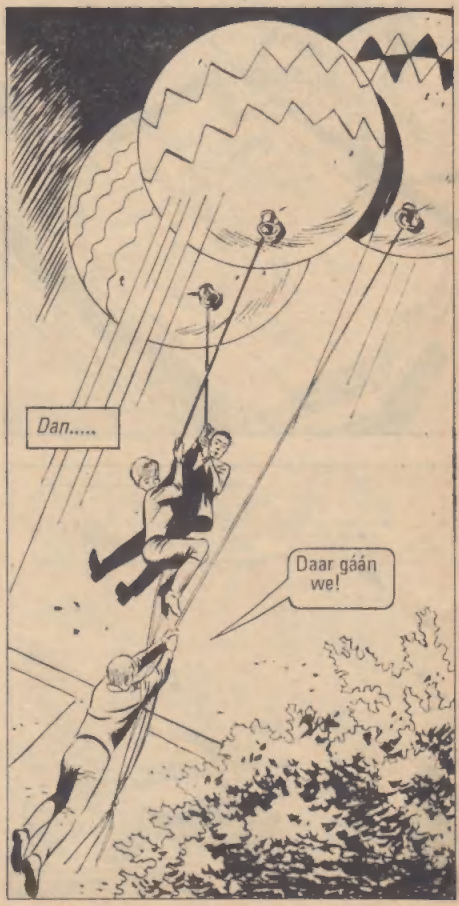
Ja....dat IS zo....ALS we het te VOET zouden doen!

Maar als we er overheen VLIEGEN, doen die auto's ons niks! Kom mee!


Betty....let jij op welke KANT hij opgaat!
Hij is nu aan de overkant van de straat.... en hij gaat daar een flatgebouw binnen!

Barry! Ga terug naar het kamp en vertel de anderen wat er gebeurt! De rest gaat met MIJ mee!

Wat ben je van plan? Stel DAT we die ballonnen los krijgen, hoe wil je ze dan BESTUREN...?
De wind komt uit de goeie richting... Hij waait dwars over de straat heen! Met een beetje geluk halen we het BEST!


Dan.....
Daar gáán we!

Hou je allemaal stevig vast! Als ik dit touw doorsnij, schieten ze natuurlijk met een vaart OMHOOG!
O-okay, Steve...!

Er staat een flinke bries....en het drietal suist over de straat vol monsterauto's.....

Je bent slim genoeg om onmiddellijk direkteur van een van mijn bedrijven te worden, Burton! Maar zeg me eens.... HOE wil je ons op de juiste PLEK laten landen....?

Dat lukt wel!

MIJN BALLONNEN!

BREEEEP!

Terwijl een van de ballonnen langzaam leeg loopt.....
Het LUKT! Licht als een veertje zweven we naar beneden! Nu moeten we proberen ZO met het ballontouw te manoeuvreren dat we bij dat flatgebouw neerkomen!

IN DE ROOS!...Die ballontouwen werken net als de koorden van een parachute, Burton!
En daar is de deur waardoor onze man naar binnen ging! Maar hoe komen WIJ er in...?

Als we bij die brievenbus zouden kunnen komen, Steve....
Goed zo, meisje.... en dat KUNNEN we.....met dit BALLONTOUW!

Vlug komt het kleine drietal in aktie.....
Maak het touw aan de rand vast, Betty.... en laat het dan zakken! Denk je dat je erbij kunt...?
Eh...ja... Steve!

Dan....
Daar staat de radio al! Op een bureau....en van de schurk is geen SPOOR te bekennen!
Fijn! We laten ons nou langs 't touw naar binnen zakken!

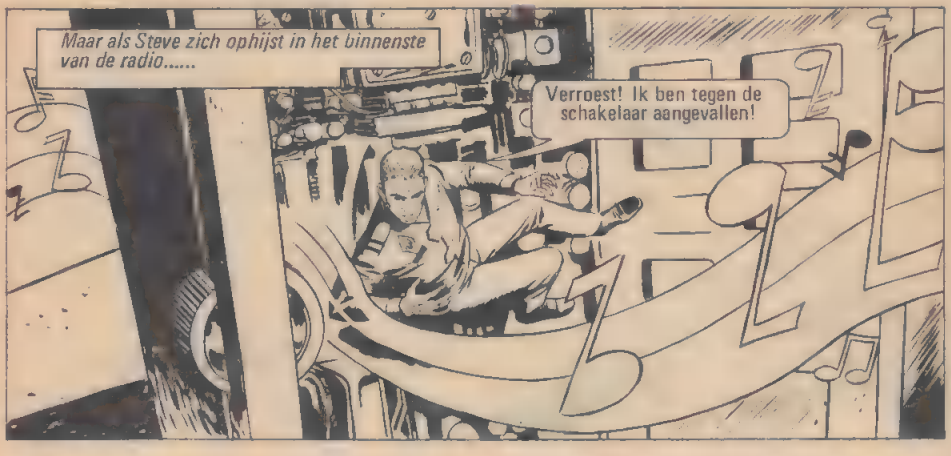
Even later staan de mensjes op de vloer van de kamer.....
Dat bureau is voor ONS zo hoog als een HUIS! Hoe komen we daar in vredesnaam OP...?

Via die hengel daar! Die kunnen we als ladder gebruiken om bij de transistorradio te komen!
Tjonge....jouw ideeën worden aldoor briljànter!

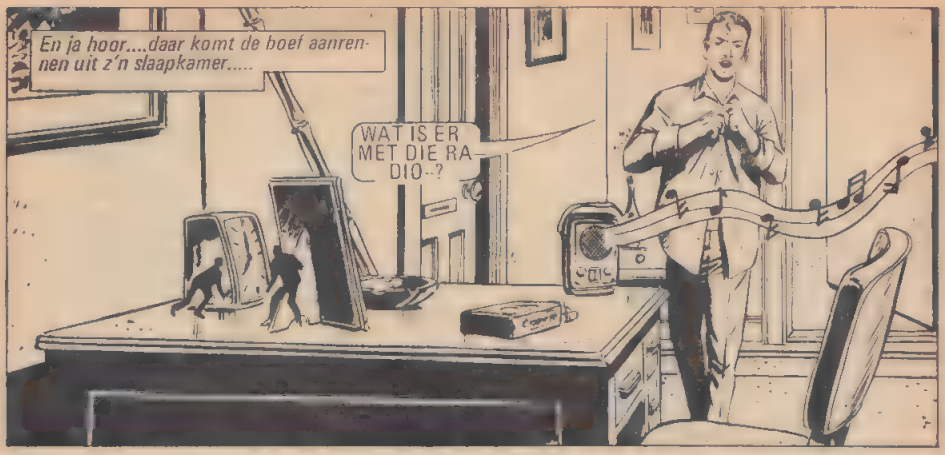
Tot zover gaat alles prima... Maar hoe krijgen we die radio open om de batterij eruit te halen...?
Die NAGELVIJL daar gebruiken we als schroevedraaier!

Met vereende krachten wordt de nagelvijl opgetild, en....
Past PRIMA! Blijf draaien!

Dan.....
Geweldig! Nu zal ik in de radio moeten klimmen om de draden van de batterij los te maken, zodat die ERUIT kunnen rollen!


Maar als Steve zich ophijst in het binnenste van de radio.....
Verroest! Ik ben tegen de schakelaar aangevallen!

VERBERG JE! Zelfs al ligt die vent nog zo vast te slapen.... hij zal beslist wakker schrikken van die onverwachte muziek!


En ja hoor....daar komt de boef aanrennen uit z'n slaapkamer.....
WAT IS ER MET DIE RADIO--?

Het deksel is OPEN....! Hoe kan DAT nou gebeurd zijn!

Intussen, in het pakje sigaretten.....
D-die lucht van de tabak....kietelt in m'n NEUS!

HA----TSJOE!
WAAAAT?

HET SPEL IS UIT, MARK! HIJ HEEFT BETTY GEZIEN! MISSCHIEN KUNNEN WE NOG LANGS DIE HENGEL NAAR BENEDEN VOORDAT HIJ IETS GAAT ONDERNEMEN!

De reusachtige boef kijkt stomverbaasd toe.....

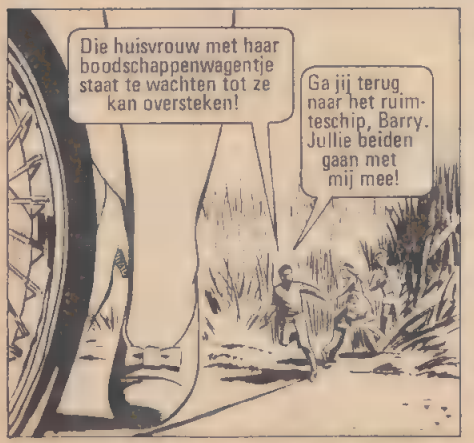
H-hele kleine MENSJES.... KABOUTERTJES! Z-ze zaten aan mijn RADIO te prutsen...!

Schiet OP, Betty! We moeten bij die HENGEL zien te komen!

Maar wàcht 's.....jullie kleine snuitertjes kunnen me mooi hèlpen bij mijn werk! Zulke kleine dieven kunnen OVERAL òngemerkt binnen! Ja.... nu kan ik m'n grote SLAG slaan!

Intussen....aan de rand van het "jungle"-park.....
DAAR gingen ze heen, Dan....naar de ingang van dat flatgebouw aan de overkant....waar die voortvluchtige BOEF binnenstapte!
En ze pikten ballonnen om over die reuzenstraat heen te komen, Barry.....

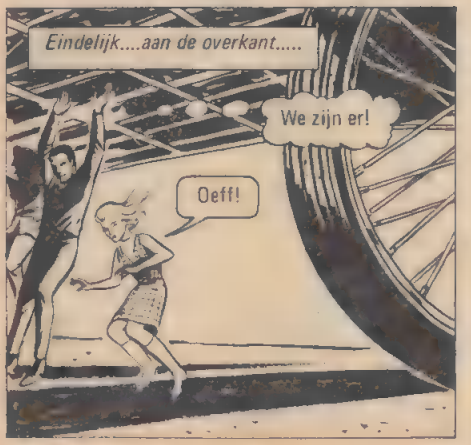
Maar NOU staat er geen man met ballonnen meer, Dan! En zelfs al WAS hij er....dan liet-ie zich geen TWEE keer te grazen nemen.....!
Nee...maar er is toch wel een andere manier....?


Die huisvrouw met haar boodschappenwagentje staat te wachten tot ze kan oversteken!
Ga jij terug naar het ruimteschip, Barry. Jullie beiden gaan met mij mee!

Klamp je onderaan die wagen vast. Probeer je door die gaten heen naar boven te werken! Die reuzin mag ons een LIFT geven..... naar de OVERKANT!

En even later, als het voetgangerslicht op groen springt...
WAUW! Moet je die Goliath-auto's 's zien! We zouden verpletterd worden als MIEREN! En nou maar duimen dat ze het extra gewicht niet voelt!

Dan, als de 13 meter hoge huisvrouw begint over te steken....
Hou je goed vast! Als je loslaat ben je er geweest!
Tjonge....dit noem IK nou nog 's EERSTE KLAS REIZEN...!


Eindelijk....aan de overkant.....
We zijn er!
Oeff!

Vlug! Die voetgangers kunnen ons even gemakkelijk vermorzelen als die auto's!

DAAR is de INGANG! En natuurlijk zijn ze via die BRIEVENBUS naar BINNEN geklommen! Maar.... HOE zijn ze daar BOVEN gekomen?
Waarschijnlijk met een beetje akrobatiek! Vooruit....we gaan een menselijke PIRAMIDE vormen!
En weldra.....
Goed, Dan.... Ik heb hem al open!
Probeer de klep open te duwen en naar binnen te kijken, Valerie.
OOH! Ze zijn in handen gevallen van zo'n REUS!
Hebben jullie het goed begrepen, mijn kleine kleutertjes? Jullie gaan de Kalindor-diamant voor mij stelen...want anders knijp ik jullie knappe vriendinnetje tot moes!
H-hij heeft Betty opgesloten in een sigarenhuls..... En...en hij zal haar dood maken als Steve en Mark geen diamant voor 'm willen stelen! Oooh....wat moeten we nou DOEN...?
Zie vervolg op bladzijde 21!

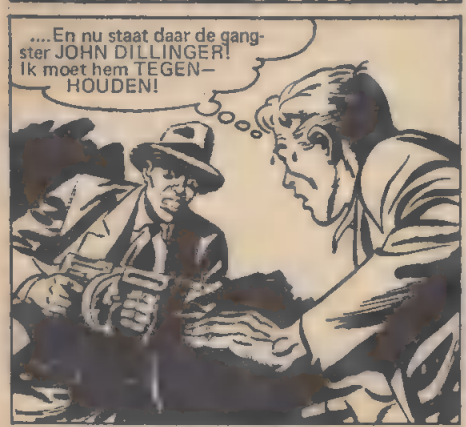
SPOKEN IN DE RING!

Voor je broodje boksen is al moeilijk genoeg als je alleen te maken hebt met tegenstanders van je eigen gewichtsklasse! Maar als je tot je stomme verbazing wordt gedwongen te boksen tegen de meest beruchte schurken uit de geschiedenis....wel, dan zijn de kansen dat je weer levend uit het strijdperk komt vrijwel NIHIL! En ik kan het WETEN, WANT IK HAD DE STRIJD AANGEBONDEN TEGEN.....

Het zijn de gruwelijkste schurken uit de GESCHIEDENIS! Waar komen ze VANDAAN...? En waarom vallen me AAN....?

"Ik was totaal platzak en kon me niet eens meer een bed in het goedkoopste logement permitteren! Toch dacht de [redacted] of andere stomme idioot dat ik WEL wat had, en.....
Je geld of je leven!
J-je bent GEK! Ik bezit geen ROO!E CENT!

"Maar dat wilde die knaap niet geloven! Toen hij op me afkwam, gebeurde er iets VREEMDS.....
Hij.....hij verdwijnt.....!


....En nu staat daar de gangster JOHN DILLINGER! Ik moet hem TEGEN-HOUDEN!

"Toen Dillinger zijn machinepistool op me richtte, schoot mijn vuist uit! En die ene stoot was ruimschoots voldoende!
Jij verdwijnt uit de circulatie..... N U !!

"Maar een minuut later, toen een politieman kwam aansnellen.....
Goeie genade! Dat IS Dillinger niet! Maar ik dacht toch zeker dat hij publieke vijand nummer EEN was....!
Deze knaap is NET zo SLECHT als Dillinger was! Het is "KOGEL-KAREL" Maddox, Publieke Vijand nummer één van ONZE tijd!

"Van het ene uur in het andere werd ik een beroemdheid.... de zwerver, die met één klap iemand k.o. sloeg!
Je krijgt hiervoor een beloning van vijfduizend dollar, Benson! Nog iets te vragen soms?
J-ja...! Waarom zag ik Maddox aan voor Dillinger...? En toen ik dat dacht, werd ik RAZEND! Ik wilde DILLINGER neerslaan..... NIET die Maddox!

"Ik kreeg bezoek van een zekere Parker, een boksmanager! Hij stelde me doorlopend de raarste vragen.....
Je bedoelt dus, dat pas toen Maddox op Dillinger ging lijken.... je zin kreeg 'm een oplawaai te verkopen, hè...?
Ja...dat klopt! Ik snap 't zelf ook niet! Maar toen hij opeens in Dillinger veranderde, sloeg ik toe!

Hmm....erg gespierd ben je niet! Maar goed....zou je voor mij willen boksen?
BOKSEN? Maar dat kàn ik niet!

„Parker haalde me over....en een week later was ik aan het trainen voor mijn eerste gevecht.....
D-dit is WAANZIN, Parker! Ik KAN het niet! Rocky Barrone zal me in de eerste ronde k.o. slaan!
Een beetje meer zelfvertrouwen, Benson! Jij kunt Barrone makkelijk aan! Let maar op!

"Ondanks Parker's bemoedigende woorden wist ik zeker, dat als ik tegenover Barrone stond, hij me met zijn EERSTE KLAP zou vellen! MAAR.....
Dit KAN niet....! Rocky Barrone..... VERDWIJNT!

Daar staat NERO....de meest afschuwelijke tiran uit de GESCHIEDENIS!

"Een razende woede sloeg door me heen! En uit alle macht ramde ik op die wrede tiran in....!
Je bent er GEWEEST, Nero! Je bent er geweest!

"Maar toen de scheidsrechter m'n hand greep, zag ik tot m'n verbijstering dat mijn slachtoffer....ROCKY BARRONE was.....
H-hoe KAN dat nou, Parker...? Ik sloeg NERO! Nero stond in de ring tegenover me!
Wat DOET het er toe...? Je hebt gewonnen, jongen! Je HEBT GEWONNEN!

"Een maand later moest ik uitkomen tegen Monk Mazzo, een gevreesde vechtersbaas in pugilistenkringen.....
Ik heb geen schijn van kans... Mazzo zal me in elkaar rammen!
O nee...geen sprake van! Jij kunt die Mazzo best aan, als je de geest krijgt!

"Nauwelijks luidde de bel voor de eerste ronde, of Mazzo verdween voor mijn ogen....
Ik ben KAPITEIN KIDD, Benson! En ik zal je vernietigen!
Daar krijg je niet eens de KANS voor!

"En wéér behaalde ik een overwinning! Maar inplaats van kapitein Kidd lag daar MONK MAZZO.....
Goed zo! Je hebt Mazzo vierkant uit de RING geslagen!
Mazzo....? Maar ik vocht tegen Kapitein Kidd!
BENSON

"Twee weken later, toen ik wéér 'n wedstrijd moest spelen.....
Zou het wéér gebeuren..? Zal ook Kid Gary veranderen in een of andere schurk uit het verleden...?
Wat ZOU het? Als je maar WINT! Je wordt gauw kampioen!
RING

"Nauwelijks was Kid Gary uit zijn hoek gekomen, of hij veranderde in.....
R-RACK!
JESSE JAMES.....! Ik hang hem op in de TOUWEN!

"Maar hij veranderde weer in Kid Gary.....
Zie ik dan spoken....? Ik heb toch JESSE JAMES in de touwen geknoopt...?
Geloof jij nou maar wat je wilt! Belangrijk is dat "BEUL" Benson heeft gewonnen!

"Ik kon die vreemde fantasieën niet tegenhouden! Mijn wedstrijd tegen Heinz Muller werd een keiharde afstraffing van.....ADOLF HITLER!
Hier....daar kun je 't mee doen, smerige massa-moordenaar!

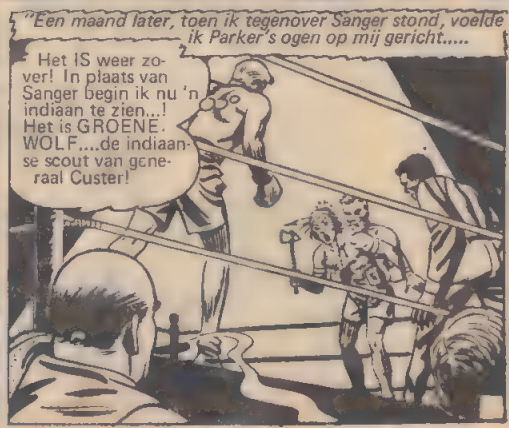
"En 'killer' Rojek veranderde in.....GOLIATH!

"De match met kampioen Packy Brown werd in de eerste ronde beslist! De stoot die ik uitdeelde was bestemd voor ATTILA DE HUN!
Je hebt alles GEWONNEN! NIEMAND hield het langer dan [redacted] halve ronde tegen je uit!

„Maar toen Parker me direkt daarop in de ring wilde brengen tegen de grote kampioen Stretch Sanger, werd ik ongerust.....
Doe niet zo gek! Ik sleur je hier wel doorheen....net als ik bij de vorige wedstrijden deed! Ik bedenk wel weer een schurk!
Wàcht 's even....Je hebt me voor elke match opgepept! Maar dat was 't niet alleen.....Je hebt me ook steeds GEHYPNOTISEERD!

Ik heb helemáál geen schurken in de ring gezien.....maar jij liet me DENKEN dat ik ze zag! Jij weet dat ik een gruwelijke hekel heb aan het kwaad....en dus liet je mij het BEELD van 't KWAAD bevechten inplaats van [redacted] bokser! Ik STOP ermee!

"Ik wilde weglopen....maar plotseling kon ik m'n voeten niet bewegen.....
Je bent in mijn MACHT! Je zult doorgaan... en ook SANGER verslaan....omdat ik je wéér een schurk voor ogen zal toveren met mijn hypnose! En ik zal wéér een fortuin winnen....zoals elke keer....door op jou te WEDDEN!


"Een maand later, toen ik tegenover Sanger stond, voelde ik Parker's ogen op mij gericht.....
Het IS weer zover! In plaats van Sanger begin ik nu 'n indiaan te zien...! Het is GROENE WOLF....de indiaanse scout van generaal Custer!

"Ik voelde hoe Parker's hypnotische kracht doordrong in mijn brein.....
GROENE WOLF IS 'N SCHURK! Door ZIJN schuld werd generaal Custer in de PAN gehakt! De verrader staat nu VOOR je! Geef 'm zijn VERDIENDE LOON!
"Maar nu vergiste Parker zich toch! Groene Wolf had Custer juist GEWAARSCHUWD voor een HINDERLAAG.....
!-ik kän Groene Wolf niet slaan! Hij was een goed mens! PARKER heeft een fout gemaakt!
„Een sekonde later was ik gevloerd en uitgeteld! Ik hoorde Parker woedend schreeuwen! Hij had al zijn GELD verloren....."
Die stoten hebben me weer tot mezelf gebracht! Wat doe ik hier eigenlijk...? Ik zou THUIS moeten zitten om mijn boek af te maken over de grote schurken uit de geschiedenis!
Weet u....zes maanden geleden had ik namelijk mijn geheugen verloren bij een autoongeluk! Ik raakte aan het zwerven...en wist niet meer dat ik Charles Benson was, schrijver! Al sinds mijn prille jeugd koesterde ik vreselijke afkeer van 't kwaad!
....Want toen ik een kleine jongen was, werden mijn ouders wreed vermoord door een gangster! Daarom kwam het beeld van Dillinger bij me op, toen 'Kogel-Karel' Maddox me die avond bedreigde!
ALG. BOKS BOND
Mijn foto verscheen daarna in de bladen, maar Parker was de ENIGE die mijn ware identiteit ontdekte! Toen verzon hij zijn duivelse plan! Hij kon hypnotiseren...en als hij me 't beeld van 'n schurk voor ogen toverde, zou ik met bovenmenselijke kracht vechten....dat wist hij! En een FORTUIN zou hij erdoor verdienen!
De bokscommissie stelde onmiddellijk een vervolging tegen Parker in! En kort daarop boden alle etalages van de boekwinkels ditzelfde beeld.....
BOKSMANAGER KRYGT 10 JAAR GEVANGENISSTRAF
DOOR HECTOR PARKER
GROOTSTE BOEVEN ALLER TIJDEN DOOR CHARLES BENSON
GROOTSTE BOEVEN ALLER TIJDEN DOOR CHARLES BENSON
GROOTSTE BOEVEN ALLER TIJDEN DOOR CHARLES BENSON
EINDE

LAND der REUZEN

MINI-MISDADIGERS

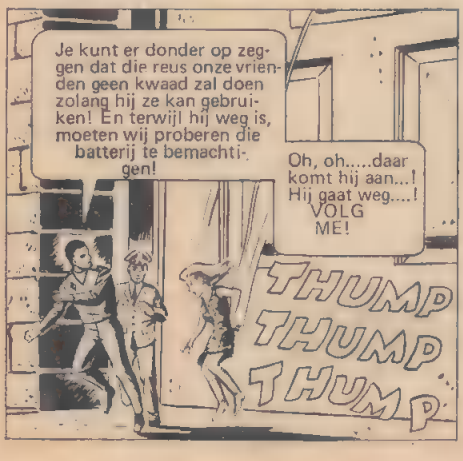
DEEL 2 DE BOM BARST!

Carlo Krog gaat de grootste kraak van zijn leven zetten met behulp van zijn kleine gevangenen, die hij als "levend gereedschap" wil gebruiken! Kunnen Steve, Mark en Betty hun dreigend lot nog ontsnappen..... of zijn ze gedoemd tot hun dood slaven van die dolle boef te blijven.....?

En nu moet ik jullie naar de exclusieve juwelierszaak brengen, waar jullie de meest UNIEKE roofoverval uit de geschiedenis zullen plegen! Ik zal jullie maar zolang verstoppen in deze lege radio-tas! Dat heeft geen mens in de gaten!

Die schurk gaat er met onze vrienden vandoor! JIJ hebt tot nu toe de lakens uitgedeeld, Danny..... Maar wat wou je NOU doen....?

Kom vlug naar beneden Valerie.... zo snel als je kunt!



Vergeef me die zakdoek, poppedijntje....maar ik kan het risiko niet nemen dat iemand je ziet ZITTEN!

Klaar voor de start.....

We MOETEN het halen.... Dit is onze grote KANS!

Oh....wat zou ik dat monster graag de voet dwars zetten!

Ik wou dat ik een atoombom bij me had.... Dan ZOU ik hem.....

TJONGE! Hij hoeft de deur toch niet zo hard dicht te smijten!

Dat dééd-ie niet, meisje! Maar als ze in deze reuzenwereld een deur gewoon dicht doen, klinkt dat voor ons als een kanonschot! Nou.. laten we eens kijken...

SLAM

Daar is ons DOEL..... de transistorradio...! En de achterkant is OPEN!

Daar waren Steve en de anderen natuurlijk mee bezig, toen die reus ze te pakken nam! Hmm..... die visroe hebben ze waarschijnlijk als LADDER gebruikt! Dat zullen wij dan ook maar eens gauw proberen!

Na wat de miniatuur-mensen de beklimming van een Alp toeschijnt, bereikt het drietal eindelijk de "top" van het bureau, waar.....

Pffff.....Ik ben in geen jaren ZO MOE geweest! Zelfs niet toen ik meetippelde in de VIERDAAGSE....!

Opschieten allemaal....pffff.... We hebben niet veel tijd! We moeten die batterij eruit zien te krijgen!

In nauwe samenwerking – als mieren – maken Dan, Valerie en Alex de batterij los..... rollen hem naar de rand van het bureau, en.....

Daar GAAT-ie! Dat is in elk geval EEN-NUL voor ONS!

Maar dat is nog maar de eerste speelhelft van de wedstrijd! We moeten die batterij naar buiten zien te krijgen voordat die reus terugkomt .....maar HOE...??

Er moet een manier zijn...

Hee, KIJK 's! Er hangt een touw uit die brievenbus! Daaraan hebben Steve en de anderen zich natuurlijk naar binnen laten zakken! Waarom zouden we niet – met de batterij – langs diezelfde weg naar BUITEN kunnen...?

Weer terug op de begane grond maakt het drietal een primitieve takel, en.....

Als we die batterij eenmaal bij ons ruimteschip hebben moeten we zo gauw mogelijk zien WEG te komen uit deze reuzen-wereld, vind ik! We hebben toch geen schijn van kans om de anderen uit de klauwen van die reus te redden!

Misschien niet.... maar we zouden wel grote schoften zijn als we het niet op z'n minst probeerden, Alex...! Ja...HIJSEN maar!

Op dat moment fluistert de reus Krog zijn handlangertjes-tegen-wil-en-dank de laatste instrukties toe in de juweliers-zaak.....

Jullie hebben alle nodige instrumenten....en je weet wat je te doen staat! Zorg dat je slaagt.....anders gaat je vriendinnetje er-aan...!

We hebben het begrepen, schurk! Laten we maar gauw van start gaan!

BONG! BONG! BONG!

RUNK!

Sluitingstijd! Je moet toegeven dat die Krog slim is.... Hij heeft ons vlak voor sluitingstijd van de winkel hier neergezet!

Als de stilte over de winkel neerdaalt, springen twee mensjes in aktie...daartoe gedwongen door een vreselijke dreiging.....

Ik zag net dat de nachtwaker met zijn ronde begonnen is! Voor hij terugkomt moeten wij hier WEG zijn.....MET de "STEEN"!

Om je te bescheuren....Hier ben ik, een keurige miljonair, die een kraak zet in een juwelierszaak!

Dan wordt Krog's vernuftige gereedschap ter hand genomen.....

Eén ding moet ik die monsterboef nageven.....hij heeft ons werkelijk prima GLASSNIJDERS geleverd! 't Zijn JUWEEL TJES....!

De bewondering van de ene vakman voor de andere! Maar let liever op, ingenieur! We hebben nu bijna een komplete cirkel uitgesneden!

Niks BIJNA! We zijn er al DOORHEEN!

Okay! En nu krijgen we het cowboy-gedeelte! Mark....pak jij 's gauw de lasso uit je rugzak...

Na enkele mislukte worpen valt de lus precies om de diamant heen.....

IN DE ROOS! En nou gaan we de buit zachtjes ophijsen....!

Even later stuit het dikke tapijt van de juwelierswinkel de val van een glinsterende edelsteen.....

Nou vlug naar beneden om dat kostbare "kleinood" naar het ventilatierooster te rollen!

En langs de lasso kunnen we ons naar beneden laten zakken! Ja....Krog heeft werkelijk aan ALLES gedacht.....de struikrover!

En bij het rooster van de ventilatie voeren de twee miniatuur-"dieven" hun ontsnappingsplan uit.....

De dynamietladingen zitten op hun plaats! Ik zoek dekking..... dus laat maar ploffen, Steve!

Okay!

Ik hoop dat Krog's miniatuur-staafjes dynamiet het klaarspelen! Dit is onze ENIGE UITWEG! En als het ons NIET lukt, moet Betty STERVEN!

Ze gingen allemaal af! Maar is het gat GROOT genoeg?

Dat weten we gauw genoeg! Laten we de steen hiertegen oprollen en zien of hij erdoor gaat!

PUFF

PUFF

PUFF

Even wrikken.....en dan zal het wel lukken!

Gelukkig maar! Nu moeten we nog zorgen dat Krog hem in handen krijgt....en dan hebben we onze opdracht uitgevoerd. En daarna maar hopen, dat hij ons laat GAAN...!

Sekonden later knielt een man in een zijstraatje schichtig neer voor het rooster van het ventilatiesysteem, waar.....

Hier is je BUIT, smeerlap! Maar zeg vlug of Betty nog leeft, want anders krijg je niks dan een venijnige beet in je vieze HAND!

Ze is zo gezond als een vis! Spring maar vlug in mijn hand.... dan gaan we!

De twee mensjes worden in de jaszak van de reus geduwd.....

Die boef laat ons beslist niet vrijwillig gaan, Steve. We zullen iets moeten bedenken om Betty te bevrijden en uit de buurt van die idioot van een REUS te komen! Maar.. WAT....?

Ik HEB het, jongens! KIJK! Dat noem ik nog 's boffen!

H-heh...? Krog's GASAAN-STEKER! Ik geloof dat ik je snap! Een plotselinge steekvlam brengt Krog in paniek.... en in de verwarring kunnen wij dan maken dat we hier wegkomen!

Ja,,,maar het vreugdevuur moet nog even wachten....

...want Krog is nog zeker tien minuten lopen van zijn huis vandaan.... en zo'n enorme afstand kunnen wij in deze "reuzenstad" nooit op EIGEN KRACHT afleggen...

Inderdaad....en we zouden misschien verdwalen! Maar zodra hij thuis is, zetten we hem in de fik! Tjonge... ik kan haast niet wachten! Ik popel van ongeduld om pyromaantje te spelen! Heb ik nog nooit gedaan, weet je...

Op dat moment hebben Dan en zijn vrienden HUN reuzen-problemen.....

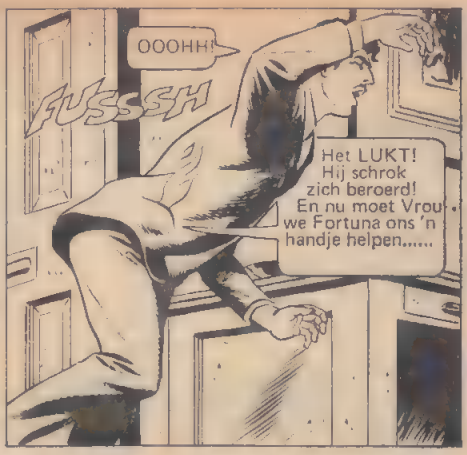
Dacht je dat het mogelijk is...? Zou Dan werkelijk kunnen zorgen dat het stoplicht op rood BLIJFT staan...?

't Is te hopen van WEL! 't Is onze enige kans om met de batterij die razenddrukke STRAAT over te steken...!

Spannende minuten verstrijken... Dan, eindelijk.....

Ziezo....dat MOET wel lukken! Nu weer gauw terug naar de anderen, en dan....vooruit met de geit!

Precies zestig sekonden later maken Steve en Mark zich gereed om een vurige daad te stellen....
Krog's HUIS! Ik hoor hem de sleutel in het slot steken! We gaan nu op volle kracht aan dat wieltje draaien, Mark...
Ik hoop dat hij hier een echte KICK van krijgt..! Nou..... VOORUIT!


OOOHH!
FUSSSH
Het LUKT! Hij schrok zich beroerd! En nu moet Vrouwe Fortuna ons 'n handje helpen.....

I-IK STA IN BRAND!
Het was een gemene streek, maar nood breekt nou eenmaal wetten, hè?
Waar wachten we nog op...? Laten we vlug uit zijn zak klimmen en kijken hoe we Betty kunnen redden! Dat is op 't moment het BELANGRIJKSTE!

Kijk....twee vliegen in EEN klap! Door de schok is Betty uit zijn BORSTZAK gesprongen! Nu zijn we zo vrij als VOGELTJES!
CRACK!
Maar als Krog weer bij zinnen komt, kan hij ons makkelijk weer vangen! Laten we 'm maar gauw smeren!

Maar Vrouwe Fortuna is een wispelturige dame, zoals de arme vluchtelingen spoedig zullen ontdekken.....
HONK!
HONK!
Van de pan in het VUUR! We komen pardoes in het avondspitsuur terecht! We worden nu door een HONDERDVOUDIGE DOOD bedreigd!
We moeten ergens DEKKING zoeken.....anders redden we 't NOOIT! VLUG!!

Plotseling doet een bekende stem een straaltje HOOP herleven bij het wanhopige drietal.....
STEVE, BETTY, MARK! Kom eronder...maar VLUG! SCHIET OP!
Het is DAN! Ik weet niet wat hij onder die grote zak doet....maar 't is in elk geval DEKKING.....! Vooruit...kom MEE...!

Wat zijn jullie in hemelsnaam aan 't DOEN....? Zelfmoordenaartje aan het spelen?
HEE! De BATTERIJ! Het is jullie dus gelukt!
Ja....en we proberden hem over de straat heen te rollen naar het park, zolang het licht op rood staat! Vooruit, jongens... kom 's een handje helpen, hè...?

HONK!
Ze staan nu al twee minuten STIL! Ik hoop niet dat zo'n reuzenchauffeur er GENOEG van krijgt.... en door het stoplicht HEENRIJDT...!
O hemeltje! Dan hoop ik dat die giganten hier zich beter aan de verkeersregels houden dan wij op AARDE!
HONK!
HONK!

VAROOM!
NIKS HOOR! Er rijden er al een paar DOOR! We zijn nog maar net op tijd op het FIETSPAD!
Ik geloof dat we nu 't ERGSTE gehad hebben! Nu hoeven we de batterij alleen nog door een stil stuk park naar het ruimteschip te rollen....Dan even opladen! .....en ZOEF....daar verdwijnen we uit deze REUZEN-JUNGLE!

Maar je moet nooit HALLO roepen voordat je over de brug....of beter gezegd...over de straat bent.....
E-en windstoot kreeg de zak te pakken... We staan op TONEEL!
Misschien hoeven we toch NIET voor dat reuzenpubliek te spelen, als we vlug WEG zijn...!

Bij STORM is ELKE haven WELKOM.... Kom op....onder die struiken daar!
Ja...vooruit, jongens.. opschieten!

Maar boze ogen zien hoe de mensjes in de bosjes duiken.....
TE LAAT, jongens! "GROTE BOEF" heeft ons in de gaten gekregen .....en hij komt onze KANT op...!
Met HEM op onze hielen komen we NOOIT bij ons schip! Heeft iemand misschien een helder ogenblik...?

Krog zal IEDER grassprietje optillen om ons te VINDEN....
Maar misschien komt hij NIET op 't idee om ONDER de grond te zoeken! Daar is het hol van een buidelrat! Kom mee! En laten we hopen dat we de bewoner niet thuistreffen!

Klop, klop.....wie is daar...?
Geen grapjes, nou, meisje....
Ik zou er mijn linkerarm voor over hebben als ik nu VEILIG en wel op AARDE in de BAJES zat.....!

Even later, als de holbewoner niet thuis blijkt te zijn.....

Hij stampt nog steeds rond....op zoek naar ons! We moeten de batterij OOK maar in het hol rollen!

De BATTERIJ! Misschien kunnen we DAAR Krog een loer mee draaien..! KOM!

Onze walkie-talkie uit het schip is niet sterk genoeg om de politie te waarschuwen.... Maar als we hem vastmaken aan die REUZENBATTERIJ moeten we voldoende volume krijgen!

De politie.... waarschuwen..?

Natuurlijk! Ik denk wel dat ik hiermee op de politie-golflengte kan komen! En vergeet niet dat ze nog steeds JACHT maken op Krog!

En als de geniale ingenieur Mark Wilson even aan de kleine walkie-talkie heeft geprutst.....

SOS aan POLITIE.....! JUWELENDIEF KROG SCHARRELT ROND BIJ FONTEIN IN PARK! HERHAAL.....

Steeds wéér zendt Mark Wilson het bericht uit, maar dan.....

KROG BIJ FONTEIN IN PARK! SOS!!

Van wie komt DAT idiote bericht...?

Wat doet het er toe...? Als Krog in het park is, moeten we hem GRIJPEN!

En net als de agenten langs de schuilplaats van Krog lopen.....

AAUU!

KROG!

POP

Plotseling weerklinkt "kanongebulder" in de oren van de kleine mensjes, want Krog heeft zijn pistool gestrokken.....
BOM
BOM
Dank zij jouw stunt met de walkie-talkie, Mark!
HET IS GELUKT ...! Steve....je bent een GENIE!

De politie heeft Krog neergeschoten! Van HEM hebben we geen last meer! Laten we nou maar vlug de batterij naar ons ruimteschip rollen!
WACHT 's, Steve.....

De walkie-talkie heeft de LAATSTE STROOM uit de batterij verbruikt! Ze is nu net zo DOOD als KROG!
OH...NEE!

Met dat ding kun je nog geen VLIEGER oplaten... laat staan een ruimteschip!
Nou ja.... in elk geval LEVEN we nog....en dat is al héél WAT!

We zullen gewoon weer VERDER moeten zoeken....naar een ANDERE krachtbron om de accu's van ons ruimteschip op te laden! Okay, jongens?
Okay, Steve...!
NATUURLIJK! We zijn toch niet voor EEN gat te vangen, beste kerel!

EIND

SHERIFF CLASSICS

KNAL-HARD!

85 CENT

BELGIE 12 FRANK

NU 48 BLZ!

wild-west verhalen waar de kruitdamp van afslaat!

EINDELOZE SPANNING UIT HET LAND VAN JESSE JAMES!

SHERIFF CLASSICS VERSCHIJNEN TWEEMAAL PER MAAND

VRAAG ERNAAR BIJ UW LEKTUURVERKOPER

SPINNEMAN

HALSBREKEND TEMPO, DODENDE HUMOR en EINDELOZE SPANNING zijn een gewoonte bij SPINNEMAN, DE VIER VERDEDIGERS en hun super-kollega's DE WREKERS, DE X-MANNEN en PRINS NAMOR & RAUWE BONK die allen verschijnen in de fabelachtige Classics-serie HIP COMICS f 1,-

DE VIER VERDEDIGERS